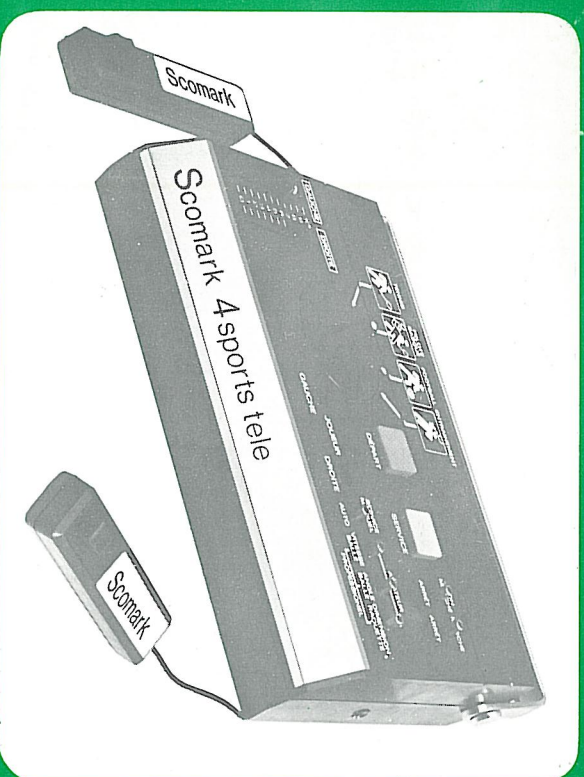


# Scomark®

## 4 SPORTS TELE

MODE D'EMPLOI.



### Généralités

Le Scormark Sport Télé est un jeu de télévision conçu pour distraire. Il peut être facilement branché sur n'importe quel poste de Télévision de toute marque et de toute dimension, couleur ou noir et blanc, mais le jeu s'inscrit en noir et blanc. Il est souhaitable de bien lire cette notice avant de jouer.

### Performances

Quatres jeux peuvent être sélectionnés — Tennis, Pelote Basque, Football, Entraînement.

- (a) décompte automatique du score
- (b) affichage du score sur l'écran (de 0 à 15)
- (c) sélection de la taille da la raquette
- (d) sélection de la vitesse de la balle
- (e) envoi automatique ou manuel de la balle
- (f) Top sonore
- (g) Terrains de jeux délimités
- (h) second joueur en avant au Football

### Alimentation

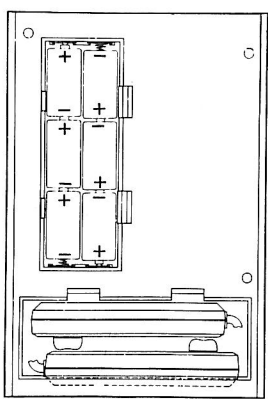
Piles ou adaptateur (source extérieure de courant)

#### (1) Utilisation des piles:

Retirer le couvercle du compartiment des piles au dessous de l'appareil et disposer 6 piles comme indiqué (Fig. 1)

#### (2) Utilisation de l'adaptateur:

Utiliser uniquement un adaptateur de courant alternatif 9 volts (identique à un adaptateur de calculatrice électronique). Le pôle (+) de la fiche de sortie étant au centre.



(Fig. 1)

### Fonctions des boutons

- (1) Sélecteur Arrêt/Marche

Mettre sur "Marche" pour mettre on marche l'appareil et sur "Arrêt" pour l'arrêter.

(2) Sélecteur son

Mettez sur position "Marche" et le Top sonore indique que la balle touche la raquette et le compteur indiquera au fur et à mesure le score.

(3) Sélecteur de vitesse

Mettez sur "professionnel" pour obtenir une vitesse élevée de la balle. Mettez sur "amateur" pour obtenir une vitesse plus lente de la balle.

(4) Sélecteur de taille de raquettes

Position "Professionnel" pour obtenir une raquette de taille réduite.  
Position "Amateur" pour obtenir une raquette normale.

(5) Sélecteur d'angles de rebonds

Position "Professionnel" correspond à quatre rebonds avec des angles de  $\pm 20^\circ$  et  $\pm 40^\circ$   
Position "Amateur" correspond à deux rebonds avec un angle  $\pm 20^\circ$

(6) Sélecteur de "Service" automatique et manuel

Position "Auto" fait repartir le jeu automatiquement après chaque point marqué. Position "Manuel" arrête le jeu après chaque point marqué il faut donc appuyer sur le bouton "Service" pour faire repartir le jeu.

(7) Touche "Service"  
à utiliser pour le départ manuel de la balle.

(8) Touche Remise à zéro. "Départ"

Le compteur s'arrête lorsque le score atteint 15, appuyer sur la touche pour la remise à zéro du compteur.

(9) Sélecteur de jeu  
à utiliser pour le choix du jeu désiré.

### Mise en Marche

Assurez-vous que les piles sont bien en place ou que l'adaptateur est bien branché. Branchez le Scomark sur votre fiche d'antenne 4 HF (verte) 2° et 3° chaîne de votre récepteur TV.

Appuyez sur l'un des deux ou trois sélecteurs de chaîne non utilisés qui correspondent à la fréquence réglable 36 — 38. Puis réglez ce sélecteur sur la fréquence 36 — 38 jusqu'à ce que le jeu sélectionné apparaisse nettement sur l'écran.

Si nécessaire réglez le contraste et la luminosité (lignes blanches — Terrain noir).  
Si l'image saute réglez la stabilité verticale.  
Si les raquettes n'apparaissent pas sur l'écran agissez sur chaque contrôle des joueurs.

### Note à l'usage des Téléspectateurs français

Sur un téléviseur sans touches pré-réglées, le réglage pour jouer au Scomark s'effectue de la même façon que lorsque vous voulez passer de la 2<sup>ème</sup> à la 3<sup>ème</sup> chaîne.

### Règle des jeux

#### Tennis

(1) Mettez le sélecteur de jeu sur la position: Tennis.

(2) L'icône de jeu apparaissant sur l'écran doit être similaire au dessin ci-joint avec une raquette sur chaque côté, un mur de rebond en haut et en bas et un filet central.

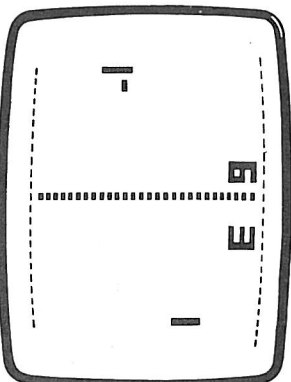
(3) Le score apparaît comme indiqué sur le dessin.

(4) Le joueur qui reçoit le service doit contrôler sa raquette pour intercepter la balle. C'est la partie de la raquette sur laquelle rebondit la balle qui définit sa nouvelle direction.

(5) Quand la balle part dans une nouvelle direction, elle se déplace jusqu'à ce que l'autre joueur l'intercepte. Cela se répète jusqu'à ce qu'un joueur manque la balle et un point est automatiquement ajouté ou précédent score. Quand le score 15 est atteint d'un côté la partie est terminée, la balle ne sera plus interceptée

(6) Afin d'augmenter l'intérêt du jeu:

- diminuer la taille de la raquette (Position "Professionnel")
- augmenter la vitesse de la balle (Position "Professionnel")
- changer l'angle de rebond  $\pm 20 \pm 40$  (Position "Professionnel")



TENNIS



### Pelote Basque

Mettre le sélecteur de jeu sur la position "Pelote Basque". Il y a deux joueurs qui tapent alternativement dans la balle dans le court. Le joueur de droite tape le premier. Chaque joueur joue à son tour jusqu'à ce que la balle soit manquée. Les autres fonctions sont identiques au Tennis.

### Football

Mettre le sélecteur de jeu sur la position "Football". Dans ce jeu chaque participant a un "gardien de but" et un "Avant". La disposition des joueurs est telle que le "gardien de but" est dans sa position normale et "l'avant" dans le terrain adverse.

Lorsque le jeu commence la balle apparaît, traversant le terrain de jeu d'un côté à l'autre. Si "l'avant" adverse peut intercepter la balle, il peut shooter vers le "gardien de but". Si la balle est renvoyée par le "gardien de but" ou rebondit sur un côté, le même avant" aura la chance d'intercepter à nouveau la balle et de la renvoyer vers le "gardien de but". Un point est marqué au jeu de Football en faisant franchir le but de l'adversaire par la balle. Les autres fonctions de ce jeu sont identiques à celles du tennis.

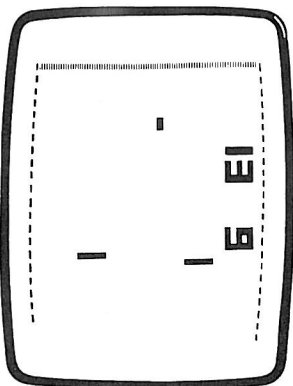
### Entraînement

Mettre le sélecteur de jeu sur la position "entraînement". Ce jeu est similaire au Squash, excepté qu'il n'y a qu'un joueur. Les autres fonctions sont identiques à celles du Tennis.

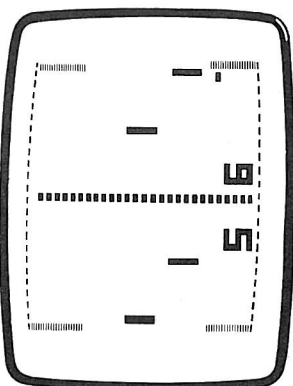
### Spécifications techniques:

Voltage — 9 volts  
Consommation — approximativement 0,6 watts

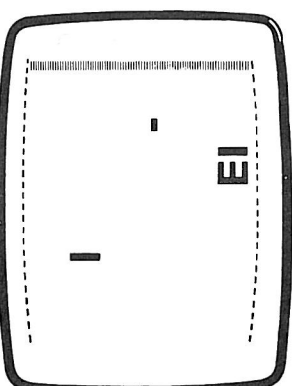
Piles — 6 piles taille "C"  
Adaptateur — Voltage 9 volts courant continu intensité 60 mA  
Lorsque le jeu se brouille sur l'écran ou utiliser des piles neuves.



PELOTE BASQUE



FOOT-BALL



ENTRAÎNEMENT

bien ne fonctionne plus normalement